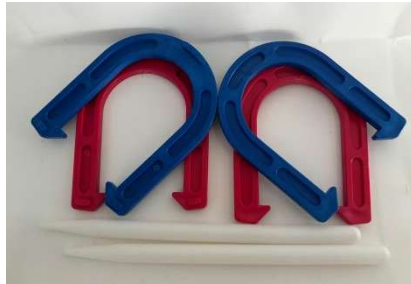


Anweisungen / Instructions



Set includes:

- (1) 2x Red Horseshoes: 15 * 19 * 1 cm
- (2) 2x Blue Horseshoes: 15 * 19 * 1 cm
- (3) 2x White Plastic Stakes: 34 * 2 cm

Set enthält:

- (1) 2x Rote Hufeisen: 15 * 19 * 1 cm
- (2) 2x Blaue Hufeisen: 15 * 19 * 1 cm
- (3) 2x weiße Plastikpflocke: 34 * 2 cm

L'ensemble comprend:

- (1) 2x Fer à cheval rouge: 15 * 19 * 1 cm
- (2) 2x Fer à cheval bleu: 15 * 19 * 1 cm
- (3) 2x piquets en plastique blanc: 34 * 2 cm

Sada obsahuje:

- (1) 2x červená podkova: 15 * 19 * 1 cm
- (2) 2x modré podkovy: 15 * 19 * 1 cm
- (3) 2x bílé plastové kolíky: 34 * 2 cm

Sada obsahuje:

- (1) 2x červená podkova: 15 * 19 * 1 cm
- (2) 2x modré podkovy: 15 * 19 * 1 cm
- (3) 2x biele plastové kolíky: 34 * 2 cm

● How to play horseshoes ?

PLAYERS: For 2 players or teams.

GAME SETUP: Place stakes in ground at a 12-degree angle (tilted about 7.6cm toward the back from the opposing stake) and approximately 4.57 meters apart for adults & older children, 3.65 meters for younger children. To see who goes first, two players pitch 1 horseshoe each. Whomever is closest goes first.

For two players, each player would play with two horseshoes each.

For four players, divide into two teams with each team picking two horseshoes. One player

from each team will stand on each end (i.e. one player from team A and one player from Team B will stand at each stake opposite from their teammates. Players from both teams will alternate taking turns pitching horseshoes to the other stake. Players standing at the opposite stake would then repeat the process, pitching their horseshoes back to the original stake.

GAMEPLAY: Pitch the horseshoe so that it comes to rest encircling the stake. This is called a Ringer. If neither team throws a Ringer, the only other way to score during the round is to throw a horseshoe within one horseshoe width from the stake. If you get a horseshoe around a stake, you earn three points. If your horseshoe leans against the stake but doesn't encircle it, you earn one point. Any other horseshoe that lands within six inches of a stake also earns one point. First team/individual to 21 points win.

● **Wie spielt man Hufeisen?**

SPIELER: Für 2 Spieler oder Teams.

AUFBAU DES SPIELS: Setzen Sie die Pfähle in einem Winkel von 12 Grad in den Boden (etwa 7,6 cm vom gegenüberliegenden Pfahl nach hinten geneigt) und in einem Abstand von ca. 4.57 Metern für Erwachsene und ältere Kinder, 3.65 Metern für jüngere Kinder. Um zu sehen, wer zuerst dran ist, werfen zwei Spieler je 1 Hufeisen. Derjenige, der am nächsten dran ist, beginnt.

Bei zwei Spielern würde jeder Spieler mit zwei Hufeisen spielen.

Bei vier Spielern teilen Sie sich in zwei Teams auf, wobei jedes Team zwei Hufeisen auswählt. Jeweils ein Spieler jeder Mannschaft stellt sich an die beiden Enden des Hufeisens (d. h. ein Spieler von Team A und ein Spieler von Team B stellen sich an jeden Pfahl gegenüber ihren Mitspielern. Die Spieler beider Mannschaften werfen abwechselnd die Hufeisen an den anderen Pfahl. Die Spieler, die am gegenüberliegenden Pfahl stehen, wiederholen dann den Vorgang und werfen ihre Hufeisen zurück zum ursprünglichen Pfahl.

SPIEL: Werfen Sie das Hufeisen so, dass es um den Pfahl herum zum Stehen kommt, dies nennt man einen Ringer. Wenn keine der beiden Mannschaften einen Ringer wirft, besteht die einzige Möglichkeit, während der Runde zu punkten, darin, ein Hufeisen innerhalb einer Hufeisenbreite vom Pfahl zu werfen. Wenn du ein Hufeisen um einen Pfahl herum wirfst, erhältst du drei Punkte; wenn dein Hufeisen an den Pfahl stößt, ihn aber nicht umschließt, erhältst du einen Punkt. Jedes andere Hufeisen, das innerhalb von zehn Zentimetern um einen Pfahl herum landet, wird ebenfalls mit einem Punkt belohnt. Die erste Mannschaft/Einzelperson, die 21 Punkte erreicht, gewinnt.

● **Comment jouer au fer à cheval ?**

LES JOUEURS : Pour 2 joueurs ou équipes.

INSTALLATION DU JEU : Placer des piquets dans le sol à un angle de 12 degrés (incliné d'environ 7,6 cm vers l'arrière par rapport au piquet opposé) et à une distance d'environ 4.57 mètres pour les adultes et les enfants plus âgés, 3.65 mètres pour les enfants plus jeunes. Pour savoir qui est le premier, deux joueurs lancent chacun un fer à cheval. Celui qui est le plus proche passe en premier.

Pour deux joueurs, chaque joueur joue avec deux fers à cheval.

Pour quatre joueurs, divisez-les en deux équipes, chaque équipe choisissant deux fers à cheval. Un joueur de chaque équipe se place à chaque extrémité (c'est-à-dire qu'un joueur

de l'équipe A et un joueur de l'équipe B se placent à chaque extrémité, à l'opposé de leurs coéquipiers). Les joueurs des deux équipes lanceront à tour de rôle les fers à cheval sur l'autre piquet. Les joueurs se tenant au piquet opposé répètent alors le processus, lançant leurs fers à cheval vers le piquet d'origine.

JEU : Lancer le fer à cheval de façon à ce qu'il s'immobilise autour du piquet, c'est ce qu'on appelle un Ringer. Si aucune équipe ne lance un anneau, la seule autre façon de marquer des points pendant le tour est de lancer un fer à cheval à moins d'une largeur de fer à cheval du piquet. Si votre fer à cheval entoure le piquet, vous gagnez trois points. Si votre fer à cheval s'appuie sur le piquet mais ne l'entoure pas, vous gagnez un point. Tout autre fer à cheval qui atterrit à moins de 15 cm d'un piquet rapporte également un point. La première équipe ou le premier individu à atteindre 21 points gagne.

● **Jak se hraje podkova ?**

HRÁČI: Pro 2 hráče nebo týmy.

NASTAVENÍ HRY: Umístěte kolíky do země pod úhlem 12 stupňů (nakloněný asi 7,6 cm směrem dozadu od protilehlého kůlu.) a přibližně 4.57 metrů od sebe pro dospělé a starší děti, 3.65 metrů pro mladší děti. Kdo půjde první, určí dva hráči, každý hodí 1 podkovu. Ten, kdo je nejbližší, jde první.

V případě dvou hráčů by každý z nich hrál se dvěma podkovami.

V případě čtyř hráčů se rozdělíte na dva týmy, přičemž každý tým si vybere dvě podkovy. Jeden hráč z každého týmu se postaví na každý konec (tj. jeden hráč z nakloněného týmu A a jeden hráč z týmu B se postaví ke každému kolíku naproti svým spoluhráčům. Hráči z obou týmů se budou střídát v nadhazování podkov k druhému kůlu. Hráči stojící na opačném kůlu pak proces zopakují a budou házet podkovy zpět k původnímu kůlu.

HRA: Nahod'te podkovu tak, aby se zastavila kolem kůlu. tomu se říká Ringer. Pokud ani jeden z týmů nehodí podkovu Ringer, jediným dalším způsobem, jak během kola získat body, je hodit podkovu na šířku jedné podkovy od kůlu. Pokud podkovou obkroužíte kůl, získáte tři body. pokud se vaše podkova opře o kůl, ale neobkrouží ho, získáváte jeden bod. Každá další podkova, která přistane do vzdálenosti šesti palců od kůlu, získává také jeden bod. Vítězí tým/jednotlivec, který jako první získá 21 bodů.

● **Ako hrat' podkovy ?**

HRÁČI: Pre 2 hráčov alebo tímy.

NASTAVENIE HRY: Umiestnite kolíky do zeme pod uhlom 12 stupňov (naklonený približne 7,6 cm smerom dozadu od protíľahlého kolíka) a vo vzdialenosti približne 4.57 metrov pre dospelých a staršie deti, 3.65 metrov pre mladšie deti. Aby sa zistilo, kto ide prvý, dvaja hráči hodia po 1 podkove. Kto je najbližšie, ide prvý.

V prípade dvoch hráčov by každý hráč hral s dvoma podkovami.

V prípade štyroch hráčov sa rozdeľte na dva tímy, pričom každý tím si vyberie dve podkovy. Jeden hráč z každého tímu sa postaví na každý koniec (t. j. jeden hráč z tímu A a jeden hráč z tímu B sa postavia na každý kolík oproti svojim spoluhráčom. Hráči z oboch tímov sa budú striedať v hádzaní podkov na druhý kolík. Hráči stojaci pri opačnom kolíku potom zopakujú tento proces a budú hádzať podkovy späť k pôvodnému kolíku.

HRA: Hádzajte podkovy tak, aby sa zastavili okolo kolíka. tento postup sa nazýva Ringer. Ak

ani jeden z tímov nehodí podkovu Ringer, jediným ďalším spôsobom, ako získať body počas kola, je hodiť podkovu na šírku jednej podkovy od kolíka. Ak sa vám podarí podkovou obkolesiť kolík, získate tri body. ak sa vaša podkova oprie o kolík, ale neobkolesí ho, získate jeden bod. Každá ďalšia podkova, ktorá pristane do vzdialenosti šesť palcov od kolíka, tiež získava jeden bod. Vyhráva prvý tím/jednotlivec, ktorý získa 21 bodov.



WARNING!

- ALWAYS USE UNDER ADULT SUPERVISION.
- DO NOT LEAVE CHILDREN UNATTENDED.
- IF ANY PIECES ARE MISSING STOP PLAY IMMEDIATELY AND ADULT TO CHECK ALL AREAS AND CHILDREN TILL ALL ITEMS ARE FOUND.
- ADULT TO ALWAYS CHECK ALL PIECES ARE STORED WHEN NOT IN USE AND STORE SAFELY AWAY FROM CHILDREN UNDER 6 YEARS OF AGE.
- DO NOT AIM AT EYES OR FACE.

WARNUNG!

- IMMER UNTER AUFSICHT VON ERWACHSENEN VERWENDEN.
- LASSEN SIE KINDER NICHT UNBEAUFICHTIGT.
- SOLLTEN TEILE FEHLEN, UNTERBRECHEN SIE SOFORT DAS SPIEL UND EIN ERWACHSENER MUSS ALLE BEREICHE UND KINDER KONTROLLIEREN, BIS ALLE TEILE GEFUNDEN WURDEN.
- EIN ERWACHSENER MUSS IMMER ÜBERPRÜFEN, OB ALLE TEILE AUFBEWAHRT WERDEN, WENN SIE NICHT IN GEBRAUCH SIND, UND SIE SICHER AUSSERHALB DER REICHWEITE VON KINDERN UNTER 6 JAHREN AUFBEWAHREN.
- NICHT AUF DIE AUGEN ODER DAS GESICHT ZIELEN.

ATTENTION !

- TOUJOURS UTILISER SOUS LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE.
- NE PAS LAISSER LES ENFANTS SANS SURVEILLANCE.
- S'IL MANQUE DES PIÈCES, ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT LE JEU ET UN ADULTE DOIT VÉRIFIER TOUTES LES ZONES ET TOUS LES ENFANTS JUSQU'À CE QUE TOUTES LES PIÈCES SOIENT RETROUVÉES.
- UN ADULTE DOIT TOUJOURS VÉRIFIER QUE TOUTES LES PIÈCES SONT RANGÉES LORSQU'ELLES NE SONT PAS UTILISÉES ET LES RANGER EN LIEU SÛR, HORS DE PORTÉE DES ENFANTS DE MOINS DE 6 ANS.
- NE PAS VISER LES YEUX OU LE VISAGE.

POZOR!

- VŽDY POUŽÍVEJTE POD DOHLEDEM DOSPĚLÉ OSOBY.
- NENECHÁVEJTE DĚTI BEZ DOZORU.

- POKUD CHYBÍ NĚKTERÝ Z DÍLŮ, OKAMŽITĚ PŘESTAŇTE HRÁT A DOSPĚLÁ OSOBA ZKONTROLUJE VŠECHNY PROSTORY A DĚTI, DOKUD SE VŠECHNY PŘEDMĚTY NENAJDOU.
- DOSPĚLÁ OSOBA MUSÍ VŽDY ZKONTROLOVAT, ZDA JSOU VŠECHNY DÍLKY ULOŽENY, KDYŽ SE NEPOUŽÍVAJÍ, A ULOŽIT JE BEZPEČNĚ MIMO DOSAH DĚTÍ MLADŠÍCH 6 LET.
- NEMIŘTE NA OČI NEBO OBLIČEJ.

VAROVANIE!

- VŽDY POUŽÍVAJTE POD DOHLĎADOM DOSPELEJ OSOBY.
- NENECHÁVAJTE DETI BEZ DOZORU.
- AK CHÝBAJÚ NEJAKÉ ČASTI, OKAMŽITE PRERUŠTE HRU A DOSPELÁ OSOBA SKONTROLUJE VŠETKY OBLASTI A DETI, KÝM SA NENÁJDU VŠETKY ČASTI.
- DOSPELÁ OSOBA MUSÍ VŽDY SKONTROLOVAŤ, ČI SÚ VŠETKY DIELIKY ULOŽENÉ, KEĎ SA NEPOUŽÍVAJÚ, A ULOŽIŤ ICH BEZPEČNE MIMO DOSAHU DETÍ MLADŠÍCH AKO 6 ROKOV.
- NEMIERYTE DO OČÍ ALEBO NA TVÁR.

3 Pagen Versand
Sankt Jöris-Str. 16-28
52477 Alsdorf
Germany
kontakt@3pagen.de

